

2021-10-28 13:37 CEST

# Spellagarna i Sverige

Spel för pengar har varit populärt i Sverige i hundratals år. Den så kallade Lotteriförordningen antogs redan 1844 och detta var den första lagstiftningen som reglerade spel och dobbel i Sverige. Sedan dess har spellagarna genomgått många förändringar, men den kanske mest utmanande perioden för svensk lagstiftning kring spel var under 90-talet.

I den här artikeln kommer vi att redogöra för hur de tekniska framsteg som ägde rum globalt under 90-talet påverkade lagstiftningen kring spellagar i Sverige, svenskarnas spelvanor och vilka nya regler som tillkommit på senare tid.

## Svenskarna och spel

Både [live casino spel på nätet](#) och spel i fysisk form – som spel på automater och skraplotter – ökade under förra året, alltså 2020. Detta visar en undersökning från Novus. Undersökningen, som gjordes på uppdrag av Spelinspektionen, visade att sex av tio deltagare spelar för nöje och underhållning.

Och visst är spel som nöje något som många svenskar gärna ägnar sig åt på fritiden. Allra populärast är att spela på lotterier och nummerspel, men även att spela på trav eller till exempel oddset var populärt bland deltagarna.

I undersökningen ombads deltagarna att uppge om de ansåg att det fanns fördelar för dem som spelare att spela på bolag med svensk licens. Den vanligast förekommande fördelen som uppgavs var att svensk spellicens innebär en extra trygghet för konsumenterna.

Faktum är att svensk spellicens innefattar en rad regler som gör spelandet tryggare för konsumenterna. Men vägen till dagens spellicens har varit minst sagt brokig.

## Internet och spellagarna

Det var alltså 1844 som den första lagstiftningen gällande spel tillkom i Sverige. Lotteriförordningen innebar kort förklarar att ett förbud infördes för olika typer av lotterier. Det var inte förrän 1982 – 138 år senare – som Sverige fick en lag som på ett mer utförligt sätt reglerade spel för pengar.

Det som främst skapade problematik och i slutändan gav upphov till de spellagar vi har idag var hur internet och andra tekniska framsteg påverkade, eller rentav revolutionerade, spelbranschen på 90-talet. Dessa framsteg hade stor inverkan på branschen på flera sätt.

I takt med att internetanvändandet blev alltmer vanligt förekommande växte även antalet utländska aktörer som verkade på den svenska spelmarknaden. Detta, tillsammans med ny teknik som innebar att många spel blev automatiserade – innebar att behovet av en ny spellag blev allt mer uppenbart.

En ny lagstiftning gällande spel för pengar tillkom så 1997. Denna nya lagstiftning blev dock kritiserad. Den omfattade nämligen inte onlinespel i tillräckligt stor utsträckning. En statlig utredning inleddes därför för att undersöka marknaden. Det visade sig att utländska aktörer verkade på den svenska marknaden. Problematiken kring detta berodde bland annat på att dessa spelbolag verkade utan licens – en svensk spellicens existerade inte på denna tid.

## **Dagens lagstiftning**

När den lagstiftning som finns i Sverige idag trädde i kraft år 2019 så gjorde den det i samband med att [licenssystemet](#) infördes. Det finns inte bara en typ av spellicens, utan sex: spel för allmännyttiga ändamål, statligt spel, landbaserat kommersiellt spel, spel på fartyg i nationell trafik samt vahållning och – inte minst – onlinespel.

De regler som licenssystemet har är utformade i syftet att på olika sätt skydda konsumenterna, alltså spelarna. Det finns bland annat regler som omfattar bonusar på spelsajter: hur höga dessa bonusar får vara och när och hur de får erbjudas.

Reglerna omfattar också spelreklam, och vissa saker som samtliga spelsajter med licensen måste erbjuda för att minimera risken för skadligt spel. Alla spelsajter måste till exempel möjligheten för kunderna att stänga av sig från spel, så kallad självavstängning.

Detta innebär att spelarna kan ta en paus från spelet under en viss tid. På spelsajterna ska kunderna även kunna på förhand bestämma hur länge de ska spela och även hur höga insatser de ska spela för.

## En ny förordning sedan 2020

Fram till den fjortonde november 2021 gäller dessutom en [ny förordning](#) gällande spel för pengar i Sverige. Den nya förordningen infördes den andra juli 2020 och innebär:

- Vid spel på onlinekasinon så får insättningsgränsen inte överstiga 5 000 kronor
- Även vid spel på värdeautomater får insättningsgränsen inte överstiga denna summa
- Att ange gränser för speltiden vid spel på ovanstående är nu obligatoriskt
- Bonusar som erbjuds av licenshavare som tillhandahåller onlinekasino och värdeautomater får uppgå till högst hundra kronor

## Skydd för konsumenterna

Lagstiftningen kring spel för pengar har genomgått stora förändringar i Sverige under de senaste årtiondena. Sammantaget innebär dessa förändringar en större trygghet för konsumenterna – något som omfattar både kontroll av hur mycket spelarna spenderar på sajter men även allt från spelreklam och bonusar.