



2020-10-21 13:17 CEST

Årets Spelutvecklarindex släpptes under Sweden Game Conference

Årets Spelutvecklarindex visar på fortsatta rekordnivåer för svenska spelföretag. Rapporten redovisades under första dagen av Sweden Game Conference, som sänds live 21-23 oktober från ASSAR Industrial Innovation Arena i Science Park Skövde.

Spelutvecklarindex redovisas årligen av Dataspelsbranschen och kartlägger svenska spelföretags verksamheter och internationella branschtrender genom att sammanställa bolagens årsredovisningar.

Enligt årets index, baserat på 2019 års siffror, har det skett en tillväxt på 27

procent jämfört med föregående år. Det betyder en uppgång till 24,3 miljarder kronor från 19,2 miljarder 2018. Rapporten visar också att 58 nya bolag har tillkommit, en ökning med 15 procent. Antalet anställda ökade med 8 procent, eller 657 heltidstjänster, och 22 procent av alla anställda i spelföretagen är kvinnor.

- De senaste årens starka utveckling fortsätter. Det finns inget tecken på avmattning inom överskådlig tid, den här rapporten visar inte heller den så kallade corona-effekt som ökat försäljningen under 2020. Vad det innebär konkret får vi se nästa år, säger analytikern Kajsa Grafström som har skrivit rapporten.

[Här kan du läsa hela Spelutvecklarindex 2020](#)

OM SWEDEN GAME CONFERENCE

Sweden Game Conference lockar årligen närmare 1 000 unika besökare från över 30 länder. Konferensen vänder sig till spelstudenter, startups och indieutvecklare, med syfte att synliggöra Sweden Game Arenas community på den globala spelmarknaden.

[Läs mer om Sweden Game Conference](#)

Kort om Science Park Skövde

Science Park Skövde är en mötesplats för företag och talangfulla personer som vill göra något stort med sina idéer. Våra fokusområden är digitalisering och informationsteknologi, med spetsområden inom fintech, dataspel och virtual manufacturing. Science Park Skövde finansieras av Skövde kommun, Västra Götalandsregionen, Skaraborgs kommunalförbund, Vinnova och EU.

www.scienceparkskovde.se.